



The Heartswood

By Sarah Gordon and Grant Ho witt

翻譯：摸摸(●●●●)

好久好久以前，有個心碎的女人，她被某個殘忍且行事魯莽的傢伙傷害了。她的愛變得有害，每日黎明時，一股可怕的重壓壓抑著她。被黑暗與絕望籠罩，她對自己施展咒語，汲取其中最強大的部分來在自己身邊奮鬥。
主持人扮演施展咒語的人——心碎者。

其他玩家負責人格中的一部分面向。心碎者與其他人格面向將一起潛入意識深處的廢墟，並取回她的心。

心之林會呈現心碎者最深切的恐懼和渴望。曾幾何時，這是一個充滿愛和信任的美麗地方，但現在卻變得陰鬱且嚴峻。

人格面相選擇一個元素來呈現：

深海水、血和變動。

選擇兩個：半透明皮膚、海洋般的秀髮、彩虹圖樣的鱗片、滴落水滴、發光結節、閃亮的鰭

選擇一個魔法才能：淹沒你所在的區域、把你的臉變得看上去像另一個人、揍倒一個障礙物。

描述你的**天賦**——你獨特且美麗的部分，使你能創造、體現一種自然特徵。

魔像將之奪走，用以完成他的邪惡計畫。

大地泥土、石頭和穩定。

選擇兩個：扭動的蟲子、落葉組合的頭髮、大量骨頭、寶石眼睛、皮膚上長出的蘑菇、石頭的刺

選擇一個魔法才能：融入大地，以你的手掌引導鏽蝕和腐爛，加固和強化。

描述你的**聖所**——一個你最信任的場所，具體形象為一個建築物。

魔像已經滲透該處並摧毀了能夠保護你的那部分。

星辰光、秘密與幻象

選擇兩個：妖精美貌、萬花筒雙眼、隨風飄揚的頭髮、以諾文刺青、總是很耀眼、你的周圍溫度降低

選擇一個魔法才能：穿過固態物體、喚起脆弱的幻象、發出比太陽還耀眼的光芒。

描述你的**夢想**——你心中所渴望的，具體呈現為一個珍貴的工藝品。

魔像正控制著能夠激勵你的寶物。

荊棘生命、生長、破壞

選擇兩個：荊棘與倒勾、鼓翅的鳥、花朵湧流、種莖皮膚、動物骨骼、探尋的根、結果的枝

選擇一個魔法才能：招死活物、注入猛烈的活力、與心之林的植物交談

描述你的**熱誠**——那些足以促使你行動的快樂，具體表現會是一個機器。

魔像從你身邊奪走它，而且它現在正在對抗你。

你有三個描述：

我很和善/ **我很真誠**/ **我很勇敢**，填入4、5、6來評等。當你的行動結果有疑議，GM 要求擲骰。

如果你需要證明你的描述是真的，丟1D10小於你

該描述的評等。（例如：衝進一棟燃燒中的建築物，擲骰且小於「我很**勇敢**」。）

如果你需要證明你的某個描述不是真的，丟1D10大於該描述的評等。（例如：向人說謊，擲骰且大於「我很**誠實**」。）

如果你的擲骰結果符合要求，你得到你想要的。如果你的擲骰結果不符合要求，情勢將逆轉，變得不利於你。如果你擲出10，事情會戲劇性的錯誤，你會減少1點該描述的評等。

如果你的任何一個評等減少至1，你將變成心中最糟糕、最渴望復仇的你。

你將造成恐怖的傷害，描述那是什麼（適時擲骰），這個傷害將永久成為你暴行的證明，並且無法在後續的故事中繼續遊玩。



GM：你是心碎者，在相互連接，且夢境為真實的心之林中，你是無能的。你仰賴你的人格面向來保護你、引導你，穿過這個變得對他們來說陌生且充滿敵意的地方。用玩家的提示和下方表格來創作心之林。對立無處不在，這裡是殘酷且危險的地方。

魔像，等待著核心，具有傷害你那個人的面容，你淌血的心在它胸口鼓送著惡毒。

來自真實的回音

- 1：你初吻的地方
- 2：你父母的房子
- 3：當地的啤酒花園
- 4：你那個與人共用的公寓
- 5：你最好朋友的沙發
- 6：夜間巴士的頂層

夢境

- 1：崩壞的果園
- 2：心碎者的神廟
- 3：遺失物博物館
- 4：廢棄的蜂箱
- 5：天文塔
- 6：你還是人類時的墓地

小細節(NPC)

- 1：里程碑：一個羞愧的回憶
- 2：心頭癢：一個壞習慣
- 3：面具：某個你想假裝成為的人
- 4：一把劍：你對耐心的匱乏
- 5：狐狸：你最愛撒的謊
- 6：皇后：你最驕傲的時刻

收復你的聖所、你的天賦、你的熱情和你的夢想，然後從**魔像**那裡拿回你的心。

故事的最後：你是否**和善**？你是否**誠實**？
你是否**勇敢**？

